

**WYDZIAŁ INŻYNIERII METALI I INFROMATYKI STOSOWANEJ**

KATEDRA INFORMATYKI STOSOWANIEJ I MODELOWANIA

**PRACA INŻYNIERSKA**

Wirtualny spacer po terenie AGH z wykorzystaniem technologii VR,

*Virtual walking around the AGH using VR technology.*

Autorzy: *Paweł Brzoza, Marcin Szumlański*

Kierunek studiów: *Informatyka Stosowana*

Opiekun pracy: *dr inż. Tomasz Dębiński*

*Kraków 2018*

***Spis treści:***

1. *Wstęp (M. Szumlański)*
2. *Świat wirtualny, a rzeczywisty (P. Brzoza)*
3. *Przegląd dostępnych rozwiązań technologicznych (M. Szumlański)*
4. *Wybrane technologie (P. Brzoza)*
5. *Praca z silnikiem graficznym Unity (M. Szumlański)*
6. *Implementacja aplikacji na smartphony z systemem Android (P. Brzoza)*
7. *Implementacja aplikacji w technologii webowej (M. Szumlański)*
8. *Badania „user experience” (P. Brzoza)*
9. *Perspektywy rozwoju wirtualnej rzeczywistości (M. Szumlański)*
10. *Instrukcja użytkowa?*
11. *Podsumowanie*
12. *Spis ilustracji*
13. *Bibliografia*